**Лабораторная работа № 4.**

**Абстрактные классы**

**студент 2 курса 15-КБ-ПИ1**

**Ручка Артем**

**Цель работы**

Изучить основные принципы разработки абстрактных классов в C# и получить представление о взаимосвязи абстрактных классов с формами.

**Задание №10**

Добавить в предыдущую лабораторную работу абстрактный класс.

**Текст программы на алгоритмическом языке:**

**Форма:**

namespace PR2

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

geo new\_Info;

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (SortBox.Text != "")

if (VesBox.Text != "")

if (CountryBox.Text != "")

new\_Info = new geo(SortBox.Text, Convert.ToInt32(VesBox.Text), Convert.ToString(monthCalendar1.SelectionEnd.Date), CountryBox.Text);

else

if (SortBox.Text == "")

MessageBox.Show("Введите сорт.");

if (VesBox.Text == "")

MessageBox.Show("Введите объем.");

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

InfoBox.Text += new\_Info.GetInformation();

}

}

**Класс info:**

namespace PR2

{

abstract class info

{

protected string sort;

protected int ves;

protected string date;

public info(string sort, int ves, string date)

{

this.sort = sort;

this.ves = ves;

this.date = date;

}

public abstract string GetInformation();

}

}

**Класс geo:**

namespace PR2

{

class geo:info

{

string country;

public string country\_name

{

get { return country; }

set { country = value; }

}

public geo(string sort, int ves, string date, string country)

: base(sort,ves,date)

{

this.country = country;

}

public override string GetInformation()

{

return "Сорт: " + sort + "; Объем: " + ves + " тонн; Дата сбора: " + date + ";" + System.Environment.NewLine + "Страна: " + country + System.Environment.NewLine;

}

}

}

**Результат работы программы:**

